

Инструкция по настройке лампы LDR-GU10-mod

Параметры вкладки «Свойства» (Exposes) в Zigbee2MQTT



Этот документ объясняет простым языком, за что отвечает каждый параметр управления вашей Zigbee-лампой LDR-GU10-mod, а также приводит технические детали (диапазоны значений, формулы пересчёта и поведение лампы), которые пригодятся при более тонкой настройке. Все параметры находятся в приложении или веб-интерфейсе Zigbee2MQTT, на вкладке «Свойства» (Exposes) карточки устройства.

1. Базовое управление светом

State — Состояние

Главный выключатель света: включает и выключает лампу, а также показывает её текущий статус (вкл/выкл).

Brightness — Яркость

Регулятор яркости света. Чем дальше слайдер сдвинут вправо — тем ярче горит лампа. При установке яркости больше 0 (точнее, больше или равно значению Min level) лампа автоматически включается и устанавливает выбранную яркость — это происходит потому, что zigbee2mqtt отправляет команду *moveToLevelWithOnoff*. При установке яркости в 0 лампа выключается.

2. Оттенок белого света

Color temp — Цветовая температура

единицы измерения: *mired*, диапазон 153–500

Меняет оттенок белого света — от тёплого (желтоватого) до холодного (голубоватого). Чем меньше значение, тем холоднее свет; чем больше — тем теплее. Доступно 5 готовых пресетов. Изменения вступают в силу только при включённой лампе.

Color temp startup — Цветовая температура при включении питания

единицы измерения: *mired*

Какой оттенок белого света будет установлен автоматически после полного отключения и последующего восстановления питания (например, после отключения электричества). Можно ввести значение напрямую в *mired* или выбрать один из пресетов. Пресет **previous** восстанавливает ту температуру цвета, которая была на момент отключения питания.

3. Level config — настройки плавности и яркости

Группа параметров, которые управляют тем, как именно свет включается, выключается и меняет яркость. После изменения настроек в этом блоке нужно нажать кнопку **Apply** внизу справа — иначе они не вступят в силу.

ON transition time

Длительность плавного нарастания яркости лампы от команды On, в секундах. Например, значение «2» означает, что свет разгорится за 2 секунды, а не вспыхнет мгновенно. Значение **disabled** — лампа включается без плавного перехода.

OFF transition time

Длительность плавного угасания яркости лампы от команды Off, в секундах — плавное затухание вместо резкого выключения. Значение **disabled** — лампа выключается без плавного перехода.

Execute if off

Техническая настройка: определяет, может ли значение яркости меняться командой *moveToLevel*, когда лампа выключена (может понадобиться для некоторых автоматизаций). Обычному пользователю менять её не требуется — рекомендуется оставить значение по умолчанию.

False — яркость не меняется, пока лампа выключена.

True — яркость меняется, даже если лампа выключена.

On level

диапазон: 1–254

Значение яркости, которое устанавливается автоматически при каждом включении лампы обычной командой On (например, кнопкой-переключателем) — «яркость по умолчанию при включении». При включении лампы командой *moveToLevelWithOnOff* значение On level игнорируется. Если выбран пресет **previous**, яркость при включении будет такой же, какой была перед выключением командой Off.

Current level startup

диапазон: 1–254

Значение яркости, которое будет установлено, если лампа получила питание после его полного отсутствия (например, лампы отключали из розетки или было отключение электричества).

minimum — лампа включится с минимальной яркостью.

previous — лампа включится с той же яркостью, что была на момент отключения питания.

Apply

Кнопка подтверждения настроек блока Level config — без неё изменения не сохранятся.

4. Эффекты и поведение при включении питания

Effect — Эффект

Запускает специальный световой эффект — например, мигание лампы несколько раз. Используется как сигнал или уведомление, например, чтобы понять, какой именно лампой вы управляете, или привлечь внимание. Лампа выполнит эффект, даже если в этот момент находится в выключенном состоянии.

Power-on behavior — Поведение при включении питания

Определяет, что произойдёт со светом после восстановления питания (например, после отключения электричества):

off — при подаче питания лампа останется выключенной.

on — при подаче питания лампа включится.

toggle — лампа поменяет статус на противоположный тому, что был на момент отключения питания.

previous — лампа перейдёт в тот статус, который был на момент отключения питания.

5. Границы яркости

Min level — Минимальный уровень яркости

диапазон: 1–254

Самая низкая яркость, до которой можно затемнить свет (физически на железе ограничивает яркость снизу). Не даёт лампе погаснуть совсем или мерцать при попытке сделать свет слишком тёмным.

Max level — Максимальный уровень яркости

диапазон: 1–254

Самая высокая яркость, выше которой свет не поднимется, даже если запросить полную яркость (физически на железе ограничивает яркость сверху). Удобно, если нужно ограничить максимальную интенсивность свечения.

Как считаются проценты яркости. В интерфейсах вроде Home Assistant, Sprut Hub или Homed яркость задаётся в процентах — от 0 до 100%.

Если Min level и Max level стоят по умолчанию (1 и 254) — проценты пересчитываются из диапазона 1-254.

Если, например, Min level = 30, а Max level = 200 — проценты пересчитываются уже из диапазона 30-200.

Это влияет только на физическую яркость лампы и никак не меняет внутренний атрибут *curLevel*.

6. Режим сопряжения (пэйринг)

Чтобы перевести лампу в режим сопряжения, нужно подавать и снимать питание с лампы 5-6 раз подряд. При этом:

Подача питания (лампа горит)	не более 2 секунд
Отключение питания (лампа погашена)	не менее 2 секунд

Понять, что лампа перешла в режим сопряжения, можно по характерному эффекту мерцания — лампа плавно меняет яркость от 10% до 100% и обратно.

Совет. Если вы не уверены, что делает та или иная настройка — не меняйте её. Большинство параметров уже настроены оптимально производителем, и обычному пользователю для повседневного использования достаточно **State** (включение/выключение) и **Brightness** (яркость).